

Blogheata – ISLANDA 2012

Partea IV



Dimineata devreme in Horgsland, ne facem pregatirile in pas alergaretz. Nu din cauza ca stim (sau simtim) ce ne asteapta, mai mult pentru ca am inteles deja ca micul dejun nu e nici macar pretext pentru a trage timpul. Galy si eu ne instalam in banca din spate pentru o zi lunga dar plina de promisiuni - ocazia cea mai buna de a descoperi avantajul strategic al acestei

pozitii. La volan, te uiti doar inainte (OK,OK, mai mult sau mai putin) in timp ce in spate poti adopta o atitudine mai panoramica. Nici nu se compara. De la Horgsland la Hofn, ne asteapta (cum nu?) cateva cascade, Skaftafell National Park, ceva ghetari si lagune cu mini iceberguri, probabil nu ne vom opri la fiecare, unele le vom lua en passant, punctul de vedere panoramic mi se potriveste de minune.

In drum spre Parkul National Skaftafell, incep sa cred ca am ajuns in Islanda inaintea islandezilor. Cel putin asa se pare cand te uiti de-a lungul drumului, si sa nu avem vreo indoiala, vorbesc de soseaua principala. Pe-aici, pe-acolo, o casuta, o ferma singuratica, de obicei nu vezi nimic ce se misca in peisaj. Din cand in cand niste oi, grupate totdeauna in trei. N-am idee ce e in scris in codul genetic al oaiei islandeze, dar „regula de trei simpla” a fost foarte rar contrazisa, dar chiar si in acele rare cazuri, grupa era de sase. Probabil „regula de trei dezvoltata”. Revenind de la cei ce merg pe patru la cei ce merg pe doua, localnicii - putinii care probabil sunt deja aici - nu isi fac prezenta simtita. Cartea spune ca in 874 seful de trib Ingolfur Arnarson a acostat pe meleagurile astea, probabil dupa ce a avut niste motive bune s-o ia la fuga din Norvegia pe meleagurile astea. Despre tribul sefului de trib cartea nu spune prea mult, dar mai tarziu feciorul lui Ingolfur e amintit, asa ca e logic sa presupun ca Ingolfur s-a bucurat de ceva companie, cel putin de gen feminin. Au mai venit norvegienii si au plecat, lasand locul mostenire danezilor dar nici astia nu au ramas. In 1918 Islanda si-a proclamat independenta si in 1944 a devenit republica. Dupa Google, azi traiesc aici vreo 300.000 de islandezi. dar eu nu am vazut nici macar 299 de mii. Cu 103.000 de kilometri patrati, nu e de mirare, au unde sa se dizolve, Islanda fiind totodata si cea mai putin populata tara din Europa.

Cascadele de zi au fost Foss a Sidu si Svartifoss. Dupa cele din zilele trecute, e destul doar sa le mentionez. In contrast, mica laguna Fjallsarlon si laguna glaciala Jokulsarlon, plina cu niste mini iceberguri sunt foarte demne de timpul si admiratia vizitatorilor. Daca ai intr-adevar timp, nu ti-e destul de frig si nu ai avut inca ocazia sa plutesti intre iceberguri, poti sa o faci aici, cu niste amfibii care te iau in laguna pentru vreo ora. Noi i-am admirat pe cei mai plini de spiritul de aventura prin teleobiectiv, de la baraca multi-functionala adiacenta, cu o ceasca de ceai fierbinte.

Cam cand am crezut ca a venit timpul sa luam azimutul spre Hofn, portul „mare” din regiune (cca. 1600 locuitori) a venit si timpul panii de cauciuc. Mai precis, inceputul unei „saga” (suntem in Island, tineti minte, saga se potriveste de minune) motorizata care ne va insoti pana la sfarsitul vizitei noastre aici.



Faptul acesta ne va fi clar mult mai tarziu, deocamdata avem doar o pana de cauciuc, patru soferi si o gramada de roti schimbate in experienta colectiva. Asadar, la lucru, si in primul rand, mergem dupa sculele de rigoare. Aici ne asteapta prima surpriza, trusa de scule e „imprumutata” de la o masina mica si nu se potriveste deloc functiei actuale. Noroc ca mai sunt turisti in zona, si incetul cu incetul s-a format o coada de vreo zece masini dupa noi. O parte numai curiosi, dar o parte cu o vointa sincera de a ne ajuta. Ma intreb daca Izso si eu aratam asa de batrani si bosorogiti?

Cei mai multi erau cu masini mici (cum au indraznit sa atace terenul cu cutiutele alea?) dar cam al zecelea a produs scule potrivite si ne-a si contribuit manopera. Izso a dat sfaturi, Galy a fotografiat, eu am facut video si Irit s-a plimbat, adica cu un efort colectiv problema a fost rezolvata. Mai mult decat atat, voluntarul nostru s-a oferit sa ne insoteasca pana la iesirea din teren. Merci.

Optimisti, bine dispusi si gata pentru cina am iesit din teren, am facut Bye-bye cu mainile la perechea germana care ne-a insotit si Izso a apasat pe accelerator. Din „optimisti, bine dispusi si gata pentru cina” a ramas doar „gata pentru cina”. Cam de pe unde am schimbat roata se auzeau niste zgomote de lovituri metalice infioratoare. Singuri pe sosea, habar nu avem ce-i problema si mai ales, care ar fi solutia. Dar avem telefon celular, si ce conteaza ca Bjorn e la un zilion de kilometri de noi, la capatul celalalt al insulei? Cateve telefone dus-intors cu Bjorn si cu cativa mecanici localnici, doua ore de asteptare pe sosea („ma che freddo fa!” San Remo, 19??) si suntem salvati de un mecanic care vine cu doamna lui. El ia masina noastra, doamna ne ia pe noi si dupa inca o ora pe drum, batem la usa Hofn Inn-ului, unde avem doua camere care ne asteapta. Totul e bun daca sfarsitul e bun, dar ar fi cazul sa mai mancam ceva azi. In Hofn nici la orele normale nu sunt prea multe locuri de potol, dar la ora asta (zece



seara a trecut demult) probabil nu mai e nimic deschis. Incercam totusi o pescarie care a deschis acu vreo trei luni si norocul e cu noi, ei mai sunt deschisi si ne asteapta. Dar trebuie sa ajungem acolo si masina nu avem. Problema? Nuuuuu... In Hofn nu sunt taxiuri, dar in orasul vecin este o doamna care o face pe soferita de taxi. Daca o asteptam, vine. O asteptam! A venit. Ii dam rendez-vous peste o ora si

jumatate si intram in coliba care pe dinafara se poate califica maximum ca un depozit in port. Pe dinauntru asisderea. Dar cina, asta deja a fost o alta mancare de... lobster! Nemaipomenit, recomand oricui care trece pe acolo.

Va urma.

Miki Raviv (Wächter)

Foto: Galy Raviv

Partea I

http://www.bjt2006.org/MR_blogheata_3812.pdf

Partea II

http://www.bjt2006.org/MR_blogheata_4512.pdf

Partea III

http://www.bjt2006.org/MR_blogheata_4912.pdf